

**ASOBIBAで
安全に楽しく遊ぶために**

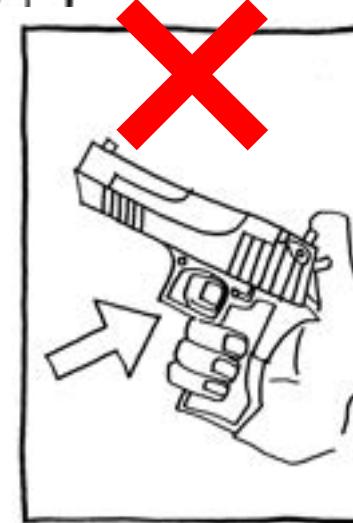
サバイバルゲームは ルールを守らないと危険なスポーツです！



エアガンは**目に当たれば失明、歯に当たれば折れる**程のパワーがあります。
ゲーム中の撃ち合いで負うケガにつきましては、**原則自己責任**です。
重要な器官以外にも、露出が心配な部位は防護することを推奨します。

セーフティエリア（安全地帯）では…

- ① 銃を人に向けない
- ② 引き金に指をかけない
- ③ 安全装置を解除しない
- ④ 空撃ちをしない
- ⑤ マガジンを差さない



上記を含め、**暴発につながる行為**は一切禁止です。
安全管理に問題がある場合、**退店・出禁等**の処置を行う場合があります。

フィールドエリア シューティングレンジ (銃を撃つ場所) では…

必ずマスクをして入場



セーフティエリアに戻るまで
マスクを外さない



フィールドから出る時は

- ・マガジンを抜く
- ・弾抜きをする (空撃ち2回)



ゲーム中の射撃ルール

フルオート、バースト射撃
禁止です。

セミオート（単発）のみOK

※トリガーロック等の不調を解消する
場合のみ、スタッフに申告した上で
マガジンを抜き、安全な方向に向けて
フルオートで動作させて下さい。



ゲーム開始前の、フィールド内の射撃は禁止です。
動作チェックをする場合は、シューティングレンジか弾抜きBOXへ

1ゲーム中の弾数制限について

1試合で撃てる弾の数は

すべての銃を合わせて

100発です。

ショットガンなど、
一度に複数の弾を撃つものは
同時発射分の弾を一度に消費します。

例：3発同時発射の場合、撃てるのは33回
($3 \times 33 = 99$)



||



ゼンマイ式の**多弾数マガジン**の場合、ご自身で弾数の管理をお願いします。
明らかに100発以上の射撃が見られた際は、お声かけさせて頂く場合があります

使用可能なゴーグル・マスク

- 目と口を硬質なもので完全に覆うこと
- 後頭部までバンドで固定すること
- 顔とレンズの間に隙間を作らないこと



シューティンググラス単品は禁止
ガスケットとバンドを付けること



メッシュゴーグル単品は禁止
内側に眼鏡などレンズ状のものを
着用すること



布製マスク単品は禁止
樹脂や金属製のマスクを使うこと



ヒットされたら

弾が当たった人は倒されたことになります
これを**ヒット**と言い、
そのゲームからは退場となります

ヒットは自己申告制です

弾が当たつたら大きな声で
「ヒット！」と言い、手を上げながら
セーフティエリアへ戻りましょう

※ヒット後の味方への情報提供は禁止です
※曲がり角から出る時などは
撃たれないように「ヒット通ります」と
言い、存在をアピールしましょう

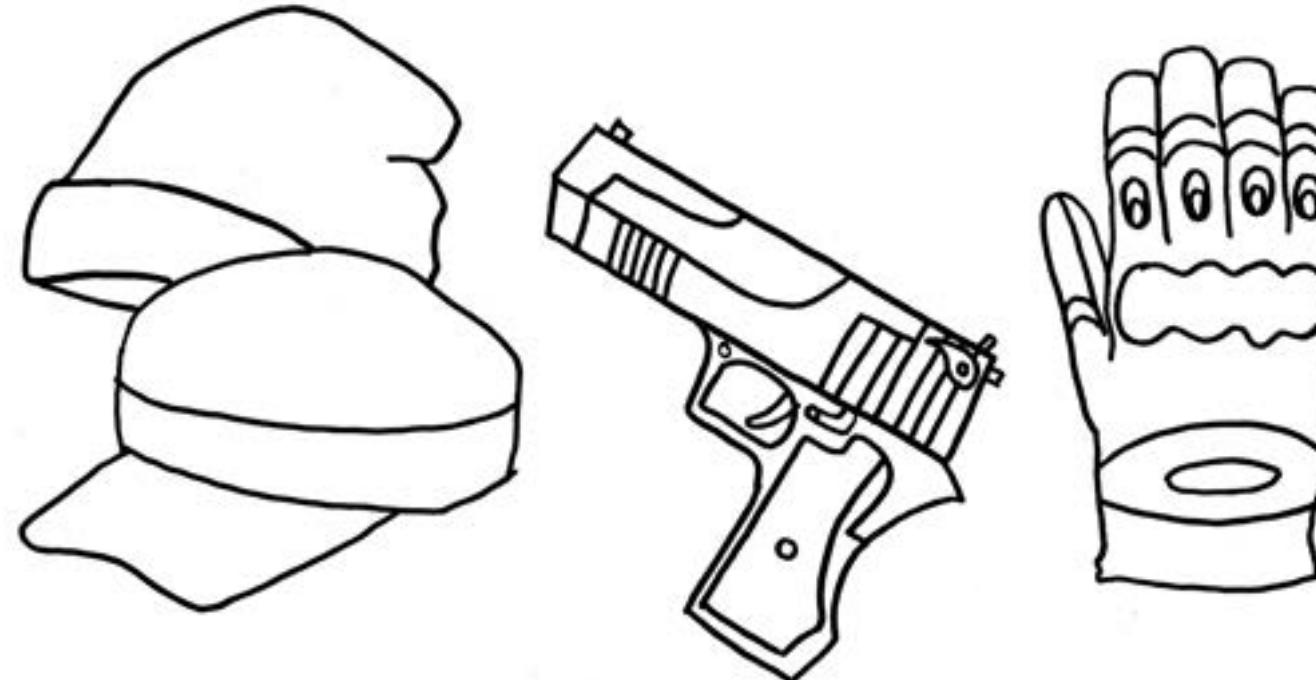


ヒットされた人を過剰に撃つ行為（オーバーキル）はマナー違反です
過度な連射はご遠慮下さい

ヒット判定について

頭からつま先まで、どこに弾が当たってもヒットとなります
装備品や銃も当たつたらヒットです

生地の厚い服やプレートキャリア等は
気付きづらくなるためお気を付け下さい

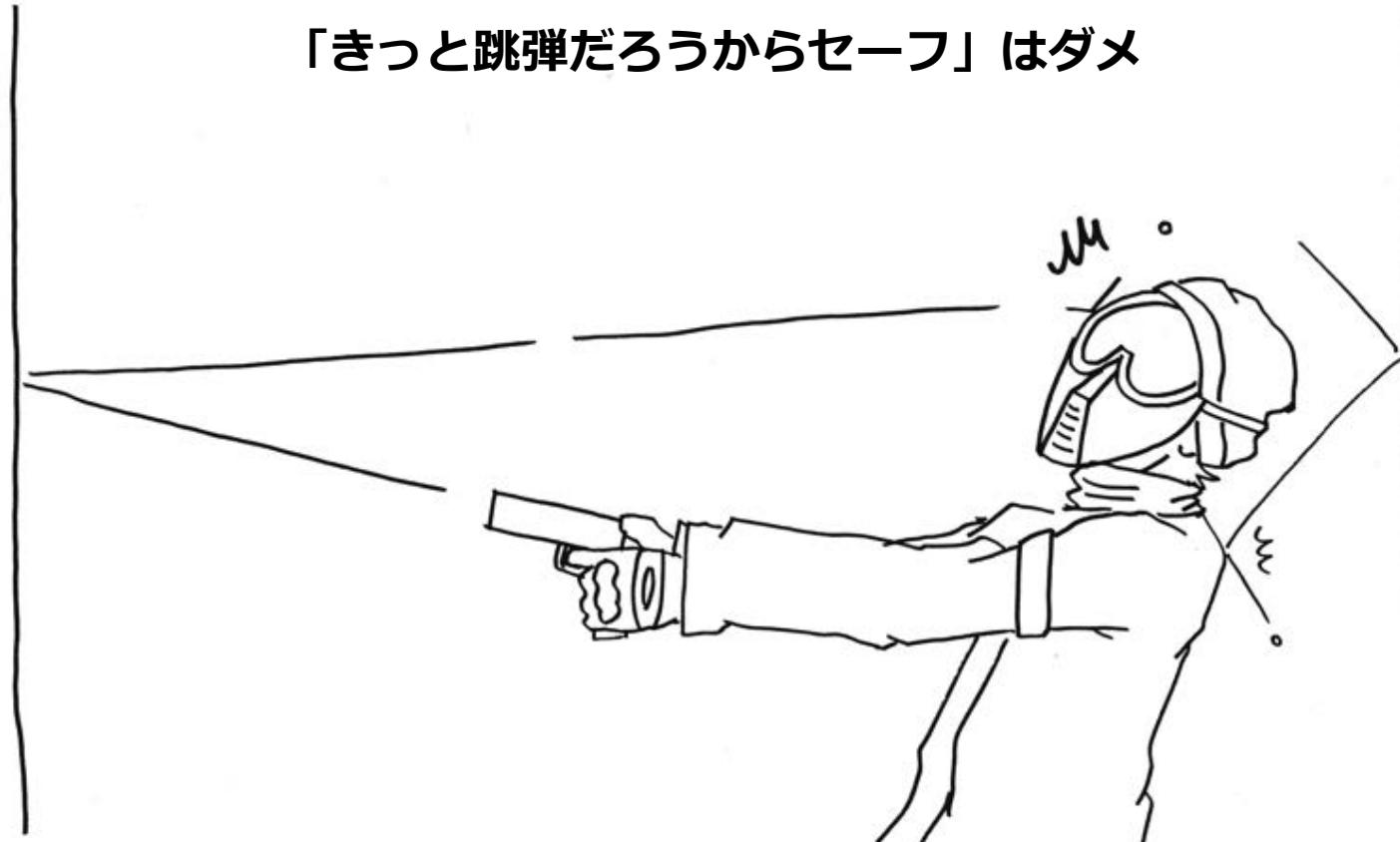


ちょうどん
跳弾について

弾が壁などに当たり、はね返ってくることを**跳弾**と言います

明らかに弾が壁からはね返って当たったのが分かる場合のみ、セーフです
見えない所から当たった場合や、判断の付かない場合はヒットとなります

「きっと跳弾だろうからセーフ」はダメ



味方撃ち（フレンドドリーファイア）

同じチームのプレイヤーを撃ってしまった場合、**両者ヒット**となります
「ごめんなさい」の一言を忘れずに。



使用できるアイテムについて

BB弾は**0.2g**以下 (バイオ・プラどちらも可)

初速は**90m/s**未満



- ・電動ガン
- ・ガスガン (CO2ガスも可)
- ・エアーコッキングガン
- ・外部ソース (**申告必須**)
- ・グレネード (手投げ式)
- ・ライト (300ルーメン以下・ストロボ禁止)



- ・モスカート (グレネードランチャー)
- ・レーザーサイト
- ・ダミーナイフ (鞘から抜かなければ装備は可)

その他、形状・材質などでスタッフが危険と
判断したものは禁止する場合がございます。

グレネードの使用方法

自分のヒザくらいの高さから
アンダースローで投げて下さい。

オーバースローでの遠投禁止！

グレネードのガス注入、弾の装填は
指定のグレネード置き場でお願いします。

完成品をセーフティに持ち込まないこと！



おおむね2m以内を目安に投げて下さい。



CO2ガスガン・外部ソースについて

CO2ガスガンのボンベ交換は
指定のグレネード置き場で行って下さい。

セーフティ内での交換厳禁！

ガスの残ったボンベをセーフティ内で
暴発させるなど、安全管理に問題がある場合
使用をご遠慮頂く場合がございます。



外部ソースを使用する場合は
必ずスタッフまで申告をお願いします。

無断での使用が発覚した場合
出禁などの処置を行う場合がございます。



ゲーム中の注意

～禁止行為について～

ゾンビ行為

弾が当たってもヒットコールをせずに
ゲームを続行することをゾンビと言います。

自己申告で成り立っているサバゲーが
成り立たなくなってしまうため

**ヒットされたら
正直にヒットコールを！！**

厚着をしていて気付けないなどの場合、
装備を外したり、一枚上着を脱いで頂く
場合がございます。

再三の注意にも関わらずゾンビ行為が
改善しない場合、**退店・出禁**などの処置を
取る場合がございます。



ブラインドファイア・スキマ撃ち

障害物から銃だけを出して射撃する行為を
ブラインドファイアと言います。

- ・狙わずに撃った弾が味方に当たる
- ・銃で直接人を殴ってしまう
- ・既にヒットされた人を余計に撃ってしまう
(オーバーキル)

以上の危険があるため、
撃つ際は**しっかり相手を見て撃ち**ましょう。

構造上できてしまう僅かな**スキマ**から撃つ行為、
そのスキマを狙う行為も禁止です。
フェンスや障害物の上・足元も同様です。

例外として、**射撃を通して良いスキマ**は
右のようなテープで囲っています。



ダッシュ・飛び出し

ダッシュ、小走り、早歩きは禁止です。
普段と同じスピードで歩いて移動しましょう。
障害物から急に飛び出したりすると
お互いぶつかりあって怪我の原因となります。



また、障害物によりかかったりすると
倒れる原因となります。
フィールド内の障害物には触れずに
プレイするようお願い致します。

万一、障害物が大きく動いたり、倒れてしまった場合は
必ずスタッフへご報告下さい。

相手への接触行為

フリーズコールを含む、相手チームへの接触行為は全面禁止です

至近距離で相手の背後を取った場合、できるだけ痛くない場所を
狙って撃てると良いでしょう



罵声暴言・指摘行為・暴力



フィールド内では紳士的な言動を心がけて下さい。
不正行為を見かけても、プレイヤー同士での解決は図ろうとせず、
まずはスタッフ、ゲームマスターに報告・相談をお願いします。

違反行為への対応について

- ・差別的、侮辱的な暴言
- ・暴力行為、意図的な設備の破壊
- ・セーフティでの発砲、準空気銃の使用

上記の行為を行った方は、**猶予なしの退店・出禁**とさせて頂きます。

- ・他プレイヤーへの直接の指摘行為（ヒットコールの強要など）
- ・過剰なオーバーキルなどのマナー違反
- ・セーフティでの空撃ち
- ・再三にわたるレギュレーション違反（ゾンビ行為、ダッシュなど）
- ・再三にわたる安全管理不十分（安全装置掛け忘れ、マガジン抜き忘れなど）

上記の行為を行った方は、**ゲーム1回休み+最終通告**を致します。
2度目に同様の違反をした場合、**退店・出禁**とさせて頂きます。

上記以外にも、スタッフが危険と判断した場合、もしくは他のお客様を著しく不快にさせる行為と判断した場合は、上記同様の措置を取る場合がございます。

さいごに

サバイバルゲームは、相手がいないと出来ない遊びです。
自分本位なプレーや、思いやりに欠けるプレーはやめましょう。

「よろしくお願いします」から始まる、楽しいサバゲーライフを！

ASOBIBAスタッフ一同