

**ASOBIBAで
安全に楽しく遊ぶために**

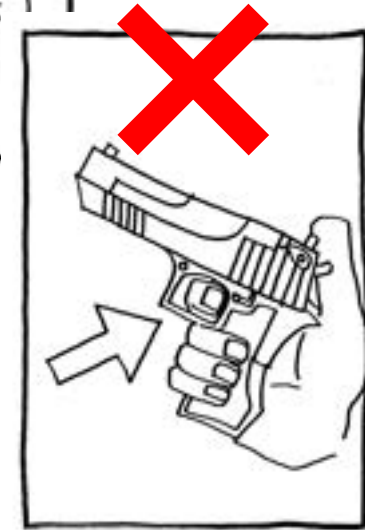
サバイバルゲームは ルールを守らないと危険なスポーツです！



エアガンは目に当たれば失明、歯に当たれば折れる程のパワーがあります。
ゲーム中の撃ち合いで負うケガにつきましては、原則自己責任です。
重要な器官以外にも、露出が心配な部位は防護することを推奨します。

セーフティエリア（安全地帯）では…

- ① 銃を人に向けない
- ② 引き金に指をかけない
- ③ 安全装置を解除しない
- ④ 空撃ちをしない
- ⑤ マガジンを差さない



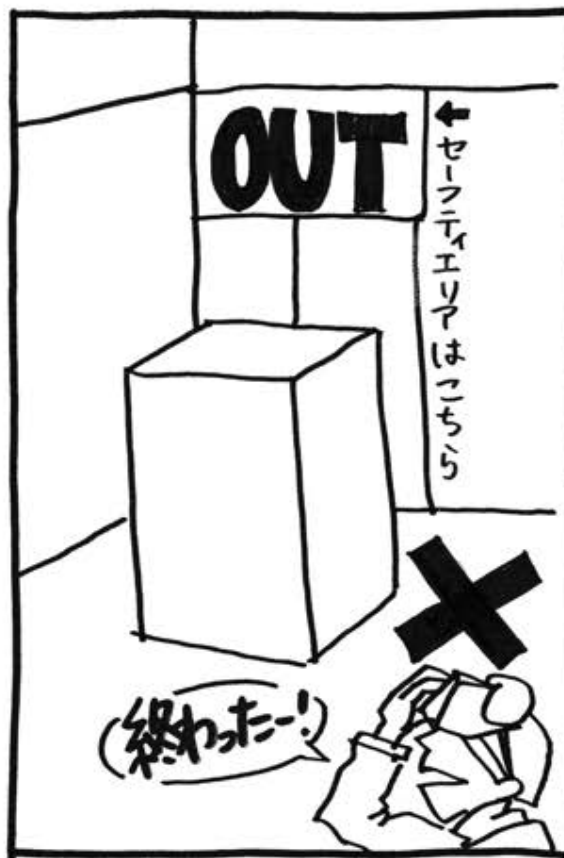
上記を含め、**暴発につながる行為**は一切禁止です。
安全管理に問題がある場合、**退店・出禁**等の処置を行う場合があります。

フィールドエリア シューティングレンジ（銃を撃つ場所）では…

必ずマスクをして入場



セーフティエリアに戻るまで
マスクを外さない



フィールドから出る時は

- ・マガジンを抜く
- ・弾抜きをする（空撃ち2回）



ゲーム中の射撃ルール

**フルオート、バースト射撃
禁止です。**

セミオート（単発）のみOK

※トリガーロック等の不調を解消する
場合のみ、スタッフに申告した上で
マガジンを抜き、安全な方向に向けて
フルオートで動作させて下さい。



ゲーム開始前の、フィールド内での射撃は禁止です。
動作チェックをする場合は、シューティングレンジか弾抜きBOXへ

1ゲーム中の弾数制限について

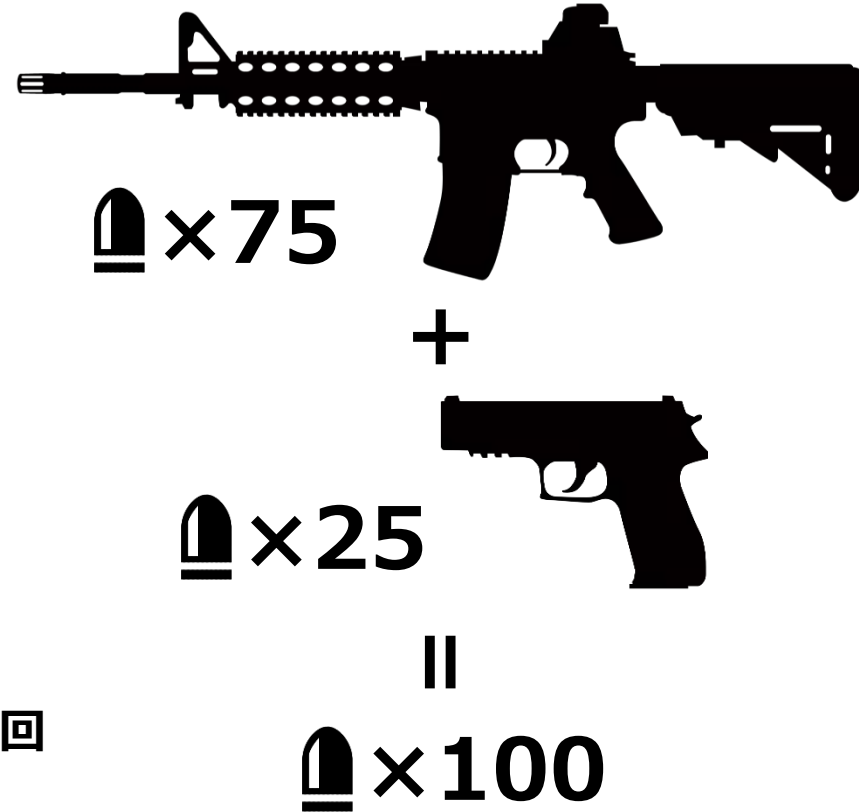
1試合で撃てる弾の数は

すべての銃を合わせて

100発です。

ショットガンなど、
一度に複数の弾を撃つものは
同時発射分の弾を一度に消費します。

例：3発同時発射の場合、撃てるのは33回
($3 \times 33 = 99$)



ゼンマイ式の**多弾数マガジン**の場合、**ご自身で弾数の管理をお願いします。**
明らかに100発以上の射撃が見られた際は、お声がけさせて頂く場合があります

使用可能なゴーグル・マスク

- 目と口を硬質なもので完全に覆うこと
- 後頭部までバンドで固定すること
- 顔とレンズの間に隙間を作らないこと



シューティンググラス単品は禁止
ガasketとバンドを付けること



メッシュゴーグル単品は禁止
内側に眼鏡などレンズ状のものを
着用すること



+



布製マスク単品は禁止
樹脂や金属製のマスクを使うこと



ヒットされたら

弾が当たった人は倒されたことになります
これを**ヒット**と言い、
そのゲームからは退場となります

ヒットは自己申告制です

弾が当たったら大きな声で
「ヒット！」と言い、手を上げながら
セーフティエリアへ戻しましょう

※ヒット後の味方への情報提供は禁止です
※曲がり角から出る時などは
撃たれないように「ヒット通ります」と
言い、存在をアピールしましょう

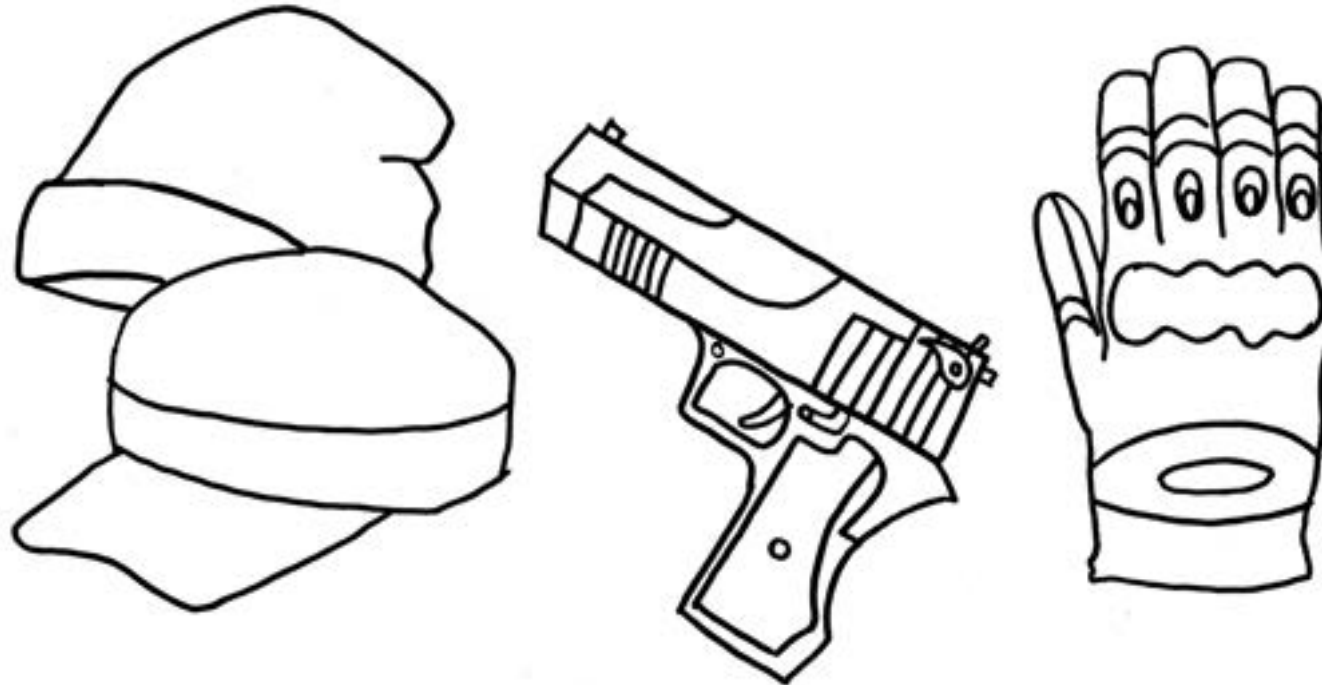


ヒットされた人を過剰に撃つ行為（オーバーキル）はマナー違反です
過度な連射はご遠慮下さい

ヒット判定について

頭からつま先まで、**どこに弾が当たってもヒット**となります
装備品や**銃**も当たったらヒットです

生地が厚い服やプレートキャリア等は
気付きづらくなるためお気を付け下さい



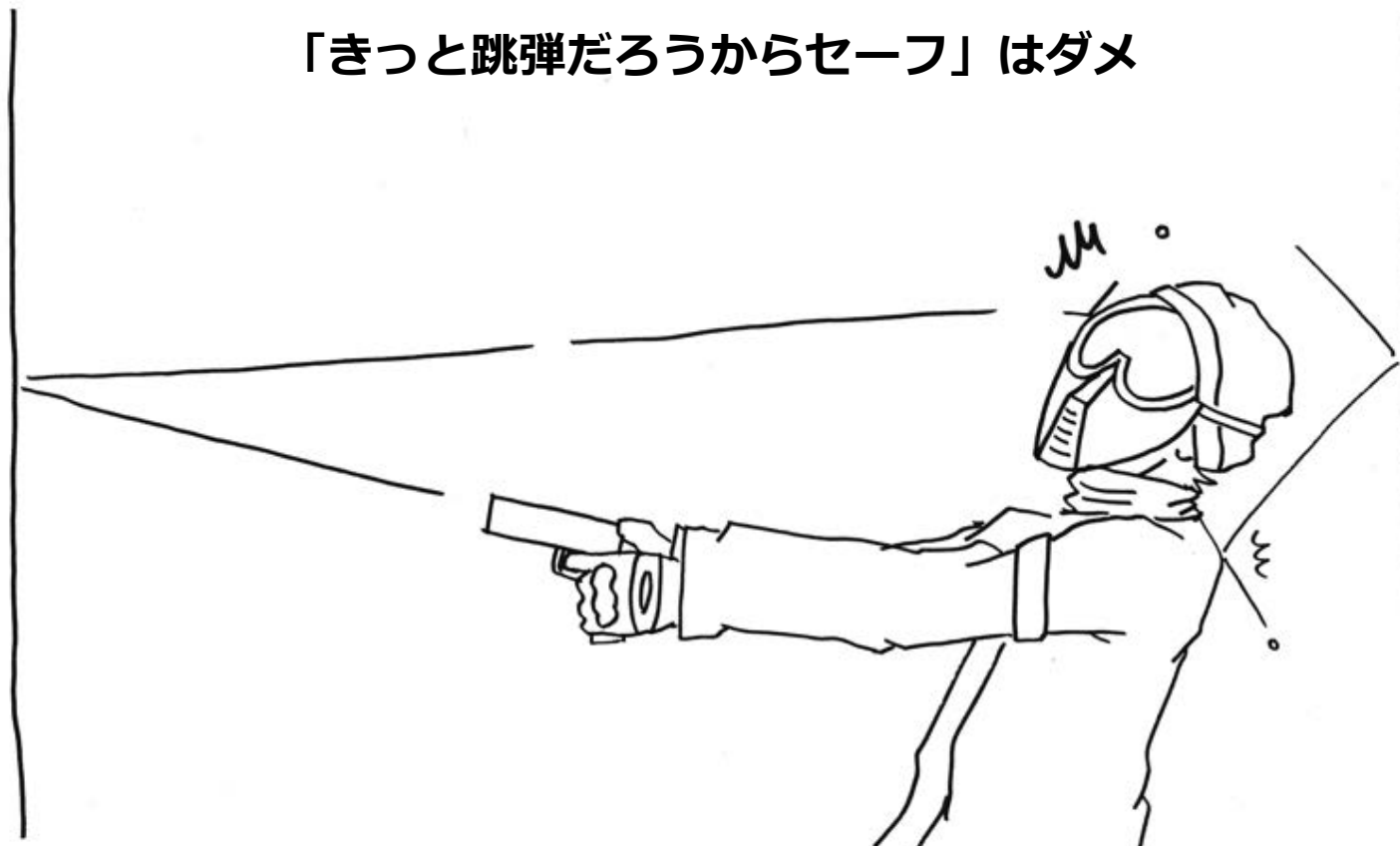
ちょうだん

跳弾について

弾が壁などに当たり、はね返ってくることを**跳弾**と言います

明らかに**弾が壁からはね返って当たったのが分かる場合のみ**、セーフです
見えない所から当たった場合や、判断の付かない場合はヒットとなります

「きっと跳弾だろうからセーフ」はダメ



味方撃ち（フレンドリーファイア）

同じチームのプレイヤーを撃ってしまった場合、**両者ヒット**となります
「ごめんなさい」の一言を忘れずに。



使用できるアイテムについて

BB弾は**0.2g**以下（バイオ・プラどちらも可）

初速は**90m/s**未満



- ・ 電動ガン ・ ガスガン（CO2ガスも可）
- ・ エアーコッキングガン
- ・ 外部ソース（**申告必須**）
- ・ グレネード（手投げ式）
- ・ ライト（300ルーメン以下・ストロボ禁止）



- ・ モスカート（グレネードランチャー）
- ・ レーザーサイト
- ・ ダミーナイフ（鞘から抜かなければ装備は可）

その他、形状・材質などでスタッフが危険と判断したものは禁止する場合がございます。

グレネードの使用方法

自分のヒザくらいの高さから
アンダースローで投げて下さい。

オーバースローでの遠投禁止！

グレネードのガス注入、弾の装填は
指定のグレネード置き場をお願いします。

完成品をセーフティに持ち込まないこと！



おおむね2m以内を目安に投げて下さい。



CO2ガスガン・外部ソースについて

CO2ガスガンのボンベ交換は
指定のグレネード置き場で行って下さい。

セーフティ内での交換厳禁！

ガスの残ったボンベをセーフティ内で
暴発させるなど、安全管理に問題がある場合
使用をご遠慮頂く場合がございます。



外部ソースを使用する場合は
必ずスタッフまで申告をお願いします。

無断での使用が発覚した場合
出禁などの処置を行う場合がございます。



ゲーム中の注意
～禁止行為について～

ゾンビ行為

弾が当たってもヒットコールをせずに
ゲームを続行することを**ゾンビ**と言います。

自己申告で成り立っているサバゲーが
成り立たなくなってしまうため

**ヒットされたら
正直にヒットコールを！！**

厚着をしていて気付けないなどの場合、
装備を外したり、一枚上着を脱いで頂く
場合がございます。

再三の注意にも関わらずゾンビ行為が
改善しない場合、**退店・出禁**などの処置を
取る場合がございます。



ブラインドファイア・スキマ撃ち

障害物から銃だけを出して射撃する行為を
ブラインドファイアと言います。

- ・狙わずに撃った弾が味方に当たる
- ・銃で直接人を殴ってしまう
- ・既にヒットされた人を余計に撃ってしまう
(オーバーキル)

以上の危険があるため、
撃つ際は**しっかり相手を見て**撃ちましょう。

構造上でできてしまう僅かな**スキマから撃つ行為**、
そのスキマを狙う行為も禁止です。
フェンスや障害物の上・足元も同様です。

例外として、**射撃を通して良いスキマ**は
右のようなテープで囲っています。



ダッシュ・飛び出し

ダッシュ、小走り、早歩きは禁止です。
普段と同じスピードで歩いて移動しましょう。
障害物から急に飛び出したりすると
お互いぶつかりあって怪我の原因となります。



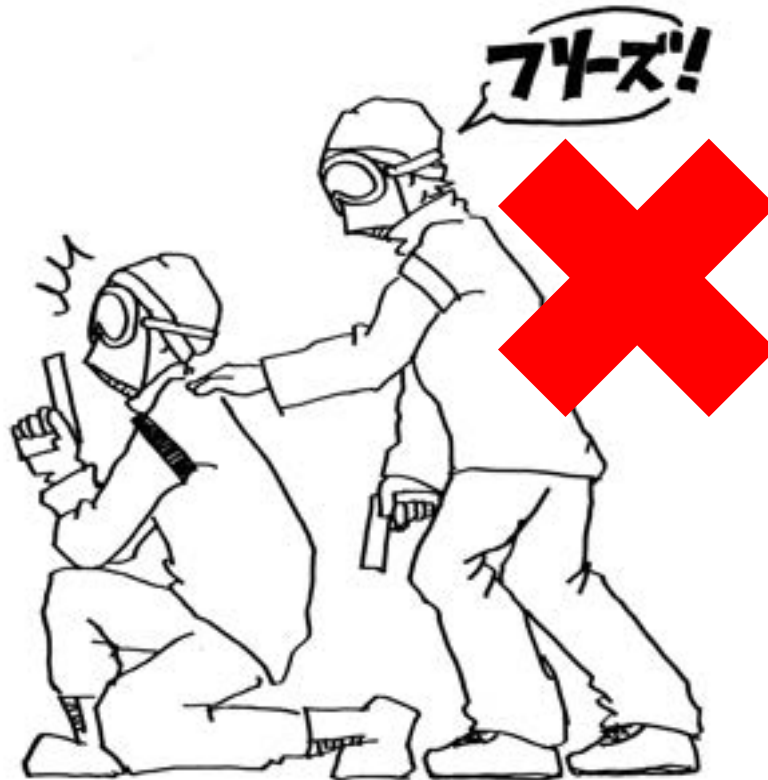
また、障害物によりかかったりすると
倒れる原因となります。
フィールド内の障害物には触れずに
プレイするようお願い致します。

万一、障害物が大きく動いたり、倒れてしまった場合は
必ずスタッフへご報告下さい。

相手への接触行為

フリーズコールを含む、相手チームへの接触行為は全面禁止です

至近距離で相手の背後を取った場合、できるだけ痛くない場所を狙って撃てると良いでしょう



罵声暴言・指摘行為・暴力



フィールド内では紳士的な言動を心がけて下さい。
不正行為を見かけても、プレイヤー同士での解決は図ろうとせず、
まずはスタッフ、ゲームマスターに報告・相談をお願いします。

違反行為への対応について

- ・ 差別的、侮辱的な暴言
- ・ 暴力行為、意図的な設備の破壊
- ・ セーフティでの発砲、準空気銃の使用

上記の行為を行った方は、**猶予なしの退店・出禁**とさせていただきます。

- ・ 他プレイヤーへの直接の指摘行為（ヒットコールの強要など）
- ・ 過剰なオーバーキルなどのマナー違反
- ・ セーフティでの空撃ち
- ・ 再三にわたるレギュレーション違反（ゾンビ行為、ダッシュなど）
- ・ 再三にわたる安全管理不十分（安全装置掛け忘れ、マガジン抜き忘れなど）

上記の行為を行った方は、**ゲーム1回休み+最終通告**を致します。

2度目に同様の違反をした場合、**退店・出禁**とさせていただきます。

上記以外にも、スタッフが危険と判断した場合、もしくは他のお客様を著しく不快にさせる行為と判断した場合は、上記同様の措置を取る場合がございます。

さいごに

サバイバルゲームは、相手がいないと出来ない遊びです。
自分本位なプレーや、思いやりに欠けるプレーはやめましょう。

「よろしくお願いします」から始まる、楽しいサバゲーライフを！

ASOBIBAスタッフ一同